**Interactief model AR**

**Inleiding**

Er word een Augmented Reality app gemaakt voor een karton fabrikant die graag wil dat extra informatie word verteld over het product wat verkocht. waarbij je een foto op een kartonnen doos kan scannen. Op die manier word er allemaal informatie getoond over het product doormiddel van een 3D model die je uit elkaar kunt halen.

**Milestones**

**Milestone 1**

Week 1: bij deze milestone wil ik een werkende demo dat als ik een afbeelding scan dat er een model tevoorschijn komt waar ik doormiddel van het klikken van knoppen allemaal informatie krijg over het product. Ook wil ik beginnen met het testen van de demo.

**Milestone 2**

Week 2: doormiddel van de informatie die ik heb gekregen van de testers, een optimalisatie voorstel maken en presenteren aan de opdrachtgever. Na goedkeuring van de opdrachtgever de optimalisatie implementeren. Daarna de geoptimaliseerde versie presenteren.

**Belangrijke taken die gedaan moeten worden**

Week 1: een werkende demo gemaakt hebben en verzamelen van feedback van testers.

Week 2: optimalisatie voorstel presenteren, de app optimaliseren en daarna de ge optimaliseerde versie presenteren.

**Rollen voor elke milestone**

Week 1: Developer, Artist

Week 2: Developer, Artist

**Taken**

Developer

* Documentatie maken
* Unity Scene klaarmaken
* Augmented reality werkend maken
* Code schrijven
* Build maken van app

Artist

* 3D models maken
* Textures maken
* UI maken
* Design van verpakking

Externe taken

* Audio maken door de Sound Designer\*

\* = Optioneel

**Benodigdheden**

Software

* Unity
* Vuvoria
* Microsoft visual studio
* Photoshop
* Autodesk Maya
* Substance painter

Hardware

* Laptop
* Telefoon

**Opdracht grenzen**

**Project informatie**

**Start project:** 7-5-2018

**Deadline:** 28-5-2018 (kan veranderen)

**Werknemers:** 1 Developer, 1 Artist, 1 Sound Designer(optioneel)

**Budget:** €30.000

**Kosten**

developer uren: 80 uren x €60 per uur = €4.800,-

Artist uren: 80 uren x €50 per uur = €4.000,-

Totaal: €8.800,-

Programma licenties

* Unity: Gratis
* Vuvoria: Gratis
* Microsoft visual studio: Gratis
* Photoshop: €36,29 p.m
* Autodesk Maya: € 248,05 p.m
* Substance painter: € 16,61 p.m

Externe kosten

Sound Designer: ongeveer 1 minuut aan audio = €200,-

Totaal: €9.300,95